



**Puspresnas**  
Pusat Prestasi Nasional

2024  
**Gemastik XVII**

**Divisi I Pemrograman – Babak Penyisihan**

---

## **Aturan Umum**

### **Babak Penyisihan (Kualifikasi)**

#### **Bidang Pemrograman pada GemasTIK XVII 2024**

1. Bentuk babak penyisihan adalah online test menggunakan DOMjudge yang dapat diakses pada <http://pemrograman.gemastik.id>.
2. Untuk babak penyisihan, akses dilakukan menggunakan username dan password yang digunakan untuk registrasi tim pada GemasTIK XVII dan dikirimkan ke email Ketua Tim. Peserta tidak diperkenankan mengajukan perubahan username maupun password.
3. Babak penyisihan akan dilaksanakan pada hari **Minggu, 4 Agustus 2024 pukul 13:00-16:00 WIB**. Scoreboard akan dibekukan (*frozen*) pada pukul 15.00 WIB.
4. Scoreboard babak penyisihan akan di-*unfreeze* setelah diumumkan secara resmi daftar finalis oleh Balai Pengembangan Talenta Indonesia Puspresnas.
5. Setiap tim akan diberikan 7-10 soal yang harus diselesaikan dalam bentuk sebuah program yang harus di-submit dengan cara diunggah ke DOMjudge.
6. Program yang dapat diterima pada Gemastik XVII tahun 2024 adalah C/C++ dan Java.
7. Versi compiler pada DOMjudge yang digunakan adalah:
  - a. gcc 12.2.0
  - b. javac 17.0.11
8. Peserta akan diberi kesempatan sebelum babak penyisihan untuk membiasakan diri pada sistem perlombaan, yaitu pada tanggal 28 Juli 2024. Pada tahap ini, peserta akan diberikan beberapa soal untuk diselesaikan dan dikirim (unggah).



**Puspresnas**  
Pusat Prestasi Nasional

2024  
**Gemastik XVII**

## Divisi I Pemrograman – Babak Penyisihan

---

Penilaian pada tahap pemanasan **TIDAK mempengaruhi** penentuan hasil penyisihan maupun pemenang lomba.

9. Pada saat online test, peserta diharapkan telah terhubung ke Internet untuk mengikuti babak penyisihan. Kegagalan koneksi Internet menjadi tanggung jawab peserta sendiri.
10. Aturan penalti terkait submission mengikuti standar baku ICPC, yaitu 20 menit per submission yang salah (termasuk: Wrong Answer/WA, Time Limit Exceed/TLE, atau error lainnya, tetapi tidak termasuk compiler error).
11. Untuk setiap jawaban yang disubmit peserta akan mendapatkan salah satu *verdict*/keputusan sebagai berikut:
  - a. **Accepted (AC)**. Bila peserta mensubmit kode program dan memberikan keluaran dengan format dan nilai yang benar untuk **SEMUA kasus uji** (*test case*) baik contoh kasus uji (tertulis dalam soal) maupun kasus uji yang disembunyikan, serta solusi **TIDAK melebihi batasan** waktu dan memori yang diberikan, maka peserta akan mendapatkan *verdict* ini.
  - b. **Wrong Answer (WA)**. Bila peserta mensubmit kode program dan **TIDAK** memberikan keluaran dengan format dan nilai yang benar untuk **SEBAGIAN kasus uji** (*test case*) pada contoh kasus uji (tertulis dalam soal) atau kasus uji yang disembunyikan, maka peserta akan mendapatkan *verdict* ini. Perlu diingat bahwa, meski kode program peserta memberikan keluaran dengan format dan nilai yang benar pada semua contoh kasus uji, namun jika memberikan keluaran yang salah pada sebagian kasus uji yang disembunyikan, maka peserta juga akan mendapatkan *verdict* ini. Perhatikan bahwa *whitespace* berlebih tidak akan mengakibatkan *verdict* ini.



**Puspresnas**  
Pusat Prestasi Nasional

2024  
**Gemastik XVII**

## Divisi I Pemrograman – Babak Penyisihan

---

- c. **Time Limit Exceeded (TLE)**. Ini berarti kode program yang disubmit memerlukan waktu yang lebih lama dari yang diharapkan saat dieksekusi pada salah satu kasus uji (contoh kasus uji atau kasus uji yang disembunyikan). Mohon diperhatikan bahwa pada setiap soal di bagian bawah judul akan ada informasi terkait batas waktu yang diberikan untuk mengeksekusi setiap kasus uji.
- d. **Run Time Error (RTE)**. Ada dua kemungkinan penyebab terjadinya RTE yaitu:
- Memory Limit Exceeded (MLE)**. Ini berarti kode program yang disubmit memerlukan memori yang lebih besar dari yang diharapkan saat dieksekusi pada salah satu kasus uji (contoh kasus uji atau kasus uji yang disembunyikan). Mohon diperhatikan bahwa pada setiap soal di bagian bawah judul akan ada informasi terkait batas memori yang diberikan untuk mengeksekusi setiap kasus uji.
  - Run Time Error (RTE)**. Ketika kode program gagal saat dieksekusi, misalnya ada pembagian angka apapun dengan 0, mengakses indeks array di luar batas inisialisasi dll.
- e. **Compile Error (CE)**. Ini berarti kode program yang disubmit tidak berhasil dikompilasi. Perhatikan bahwa penamaan program Java juga harus sesuai agar tidak terkena *verdict* ini.
12. Klarifikasi hanya boleh dilakukan melalui fitur klarifikasi pada DOMjudge dan hanya dapat dilakukan antara pukul 13.00 WIB sampai dengan 14.00 WIB. Klarifikasi di luar waktu tersebut akan diabaikan.
13. Jawaban klarifikasi dibatasi sebagai berikut:
- Ya
  - Tidak



**Puspresnas**  
Pusat Prestasi Nasional

2024  
**Gemastik XVII**

## Divisi I Pemrograman – Babak Penyisihan

---

- c. Baca soal lebih teliti
  - d. Tidak ada komentar
  - e. Jawaban sesuai konteks pertanyaan (jika diperlukan oleh juri).
14. **Penting:** bagi peserta yang baru mengikuti perlombaan kompetitif untuk kali pertama, mohon agar tidak memberikan jawaban kode program menggunakan fitur klarifikasi. Pemberian kode program menggunakan fitur klarifikasi akan berakibat pada teguran dan dapat berujung pada pemberian penalti atau diskualifikasi dari perlombaan.
  15. Jika ditemukan indikasi kecurangan/plagiarisme, maka tim bersangkutan akan didiskualifikasi dari perlombaan. Juri maupun tim teknis tidak akan menginformasikan tim yang didiskualifikasi ke tim tersebut maupun institusi tim tersebut berasal.
  16. Sertifikat partisipasi pada babak penyisihan hanya diberikan kepada tim yang setidaknya berhasil mengerjakan satu soal dengan benar.
  17. Dilarang melakukan penyerangan kepada sistem dalam bentuk apapun.
  18. Penetapan finalis akan diumumkan secara serentak untuk seluruh divisi lomba melalui keputusan Balai Pengembangan Talenta Indonesia, Pusat Prestasi Nasional Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia yang ditetapkan berdasarkan sidang pleno Puspresnas bersama Dewan Juri GemasTIK 2024.
  19. Penetapan finalis divisi pemrograman mengikuti ketentuan sebagai berikut:
    - a. 3 tim terbaik berdasarkan scoreboard babak penyisihan yang masing-masing merupakan perwakilan dari tiga regional yaitu regional 1 (wilayah Jawa dan Sumatera), regional 2 (wilayah Kalimantan, Bali dan Nusa Tenggara), dan regional 3 (wilayah Sulawesi, Maluku dan Papua).



**Puspresnas**  
Pusat Prestasi Nasional

2024  
**Gemastik XVII**

## Divisi I Pemrograman – Babak Penyisihan

---

- b. 10 tim terbaik berdasarkan urutan peringkat scoreboard babak penyisihan di luar perwakilan regional.
- c. 7 tim terbaik dari 7 Perguruan Tinggi teratas yang belum masuk sebagai finalis.
- d. Setiap Perguruan Tinggi dibatasi paling banyak 3 tim yang dapat bertanding di babak final.
- e. Semua finalis harus dapat menyelesaikan minimal satu soal dengan *verdict* ACCEPTED. Jika tidak ada satupun peserta pada suatu regional yang mendapatkan *verdict* ACCEPTED pada minimal satu soal, maka kuota finalis dari regional tersebut akan ditambahkan ke kuota perwakilan perguruan tinggi sesuai ketentuan nomor 19(c).